

Số: 01 /KHLT-TĐTN-SGDĐT

Lâm Đồng, ngày 02 tháng 4 năm 2026

KẾ HOẠCH LIÊN TỊCH
Tổ chức Cuộc thi Sáng tạo Robotics tỉnh Lâm Đồng
lần thứ I, năm 2026

Thực hiện Chương trình số 04/CTr-SGDĐT-TĐTN ngày 03/3/2026 giữa Sở Giáo dục và Đào tạo và Đoàn TNCS Hồ Chí Minh tỉnh Lâm Đồng về “Chương trình phối hợp công tác giữa ngành Giáo dục và Đoàn TNCS Hồ Chí Minh giai đoạn 2025 - 2030”; Nhằm tạo môi trường thực hành, trải nghiệm sáng tạo trong lĩnh vực khoa học, công nghệ và kỹ thuật robot, góp phần phát triển tư duy sáng tạo, kỹ năng số và tinh thần học hỏi trong thanh thiếu niên; Ban Thường vụ Tỉnh đoàn phối hợp với Sở Giáo dục và Đào tạo xây dựng kế hoạch tổ chức Cuộc thi Robocon tỉnh Lâm Đồng lần thứ I, năm 2026

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- Khuyến khích nghiên cứu, ứng dụng các tiến bộ khoa học – kỹ thuật, thúc đẩy chuyển đổi số, phát triển kinh tế xanh, kinh tế tuần hoàn và nâng cao năng lực đổi mới sáng tạo của thế hệ trẻ trên địa bàn tỉnh.

- Thúc đẩy tinh thần hợp tác, đổi mới, sáng tạo trong cộng đồng, góp phần xây dựng tỉnh Lâm Đồng phát triển nhanh, bền vững, có khả năng kết nối và hội nhập cao với khu vực và cả nước.

- Phát hiện, bồi dưỡng các ý tưởng, đội nhóm tài năng trẻ trong lĩnh vực robot, tự động hóa và công nghệ thông minh, làm cơ sở tham dự các cuộc thi cấp khu vực và toàn quốc.

2. Yêu cầu

- Cuộc thi được tổ chức nghiêm túc, khoa học, khách quan, bảo đảm an toàn, tiết kiệm, hiệu quả, tạo sức lan tỏa sâu rộng trong học sinh, sinh viên và thanh niên toàn tỉnh.

- Nội dung thi phải gắn với các xu thế phát triển mới của khoa học – công nghệ, đặc biệt trong lĩnh vực tự động hóa, chuyển đổi số, nông nghiệp công nghệ cao và đô thị thông minh.

II. NỘI DUNG

1. Chủ đề: “New Era - Kỷ nguyên vươn mình”

2. Đối tượng dự thi:

Học sinh tiểu học (TH), trung học cơ sở (THCS), trung học phổ thông (THPT) hoặc công dân Việt Nam trong độ tuổi tương đương với các cấp học từ

TH đến THPT trên địa bàn tỉnh Lâm Đồng đăng ký dự thi theo bảng.

3. Các bảng thi đấu:

- Bảng R1: Học sinh khối TH hoặc công dân Việt Nam trong độ tuổi tương đương với cấp tiểu học.

- Bảng R2: Học sinh khối THCS hoặc công dân Việt Nam trong độ tuổi tương đương với cấp THCS.

- Bảng R3: Học sinh khối THPT hoặc công dân Việt Nam trong độ tuổi tương đương với cấp THPT.

3. Số lượng đội dự thi

- Số đội tham gia:

+ Bảng R1, R2, R3: Không hạn chế số đội đăng ký dự thi và số đội trong 01 trường học/địa phương; mỗi đội có không quá 02 thành viên và 1 huấn luyện viên.

+ Một huấn luyện viên có thể hướng dẫn nhiều đội.

+ Mỗi cá nhân chỉ được tham gia ở 1 đội thi và đúng bảng thi theo độ tuổi. Ban Tổ chức sẽ dùng tiếp nhận đăng ký khi hết thời gian quy định.

4. Thời gian tổ chức

Thời gian tổ chức Cuộc thi từ **tháng 4/2026** đến hết **tháng 7/2026**. Cụ thể như sau:

- Từ ngày **3/4/2026** – **15/4/2026**: Công bố Thể lệ; tuyên truyền, giới thiệu Cuộc thi; mở công đăng ký tham gia Cuộc thi.

- Từ ngày **20/4/2026** – **10/6/2026**: Tập huấn, đào tạo và thi vòng loại.

- Từ ngày **15/6/2026** – **30/6/2026**: tập huấn, đào tạo cho các đội vào vòng chung kết.

- Dự kiến **10/7/2026**: Tổ chức thi vòng chung kết; trao giải.

5. Thời gian đăng ký và địa điểm tổ chức

- Thời gian đăng ký tham gia Cuộc thi: Các đội đăng ký xong chậm nhất **15/4/2026**.

- Chính sửa thông tin đội thi: sau khi đăng ký, các đội được chỉnh sửa thông tin đội gồm người hướng dẫn, các thành viên chậm nhất ngày **17/4/2026**.

- Hình thức đăng ký: Tại đường link www.lamdong.sangtaorobocon.vn (BTC sẽ có hướng dẫn chi tiết cách thức đăng ký)

- Địa điểm tổ chức thi các vòng thi: tỉnh Lâm Đồng.

6. Hình thức tổ chức

6.1. Vòng loại - Thi tập trung, trực tuyến

- Các đội thi tham gia trực tuyến trên nền tảng Robot Simulation

(Robosim) theo nội dung của từng bảng thi.

- Mỗi đội thiết kế robot trên phần mềm giả lập, lập trình để thực hiện các nhiệm vụ theo yêu cầu của Thẻ lệ Cuộc thi trên sa bàn ảo (Virtual); hệ thống tự động tính điểm và xếp hạng.

- Sau khi kết thúc vòng loại, Ban Tổ chức chọn tối đa 24 đội có điểm số cao nhất ở mỗi bảng để tham gia vòng chung kết.

6.2. Vòng chung kết

- Thi lắp ráp, lập trình và vận hành robot trực tiếp

- Các đội thi tiến hành lắp ráp, lập trình và vận hành robot trực tiếp trên sa bàn thực tế tại địa điểm thi do Ban Tổ chức quy định.

7. Đào tạo, truyền thông

- Ban tổ chức Cuộc thi tổ chức các hoạt động đào tạo cho các đối tượng đăng ký dự thi theo hình thức trực tuyến, trực tiếp hoặc hình thức đào tạo phù hợp. Hình thành các câu lạc bộ, tổ STEM trong các cơ sở giáo dục để tham gia các hoạt động đào tạo, từng bước tạo thành phong trào nghiên cứu về lập trình, robotics... thường xuyên.

- Tổ chức các hoạt động truyền thông thông qua các cơ quan Báo và Phát thanh, Truyền hình Lâm Đồng gắn với tập trung xây dựng, duy trì các kênh thông tin trên mạng xã hội để quảng bá, tuyên truyền, đào tạo, chia sẻ kiến thức phục vụ Cuộc thi.

8. Cơ cấu và giá trị giải thưởng

- Cuộc thi có tối đa 03 giải Nhất, 06 giải Nhì, 9 giải Ba và 12 giải Khuyến khích. Cơ cấu và giá trị giải thưởng đối với từng bảng đấu gồm:

+ 01 giải Nhất: Giấy chứng nhận và tiền thưởng.

+ 02 giải Nhì: Giấy chứng nhận và tiền thưởng.

+ 03 giải Ba: Giấy chứng nhận và tiền thưởng.

+ 04 giải Khuyến khích: Giấy chứng nhận và tiền thưởng.

Ngoài các giải thưởng nêu trên, Ban tổ chức có thể quy định trong Thẻ lệ và trao các giải Phụ từ nguồn kinh phí ngoài ngân sách nhà nước.

- Ban tổ chức cuộc thi trao giấy chứng nhận tham gia Cuộc thi cho thành viên và người hướng dẫn tham gia thi vòng loại (bản điện tử), vòng chung kết (bản giấy). Người hướng dẫn các đội đạt giải ba trở lên được trao chứng nhận tương ứng với thành tích của đội do mình hướng dẫn.

10. Kinh phí cuộc thi

- Nguồn từ Ngân sách nhà nước cấp cho hoạt động Đoàn năm 2026.

- Kinh phí xã hội hóa.

III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Nhiệm vụ chung của các cơ quan đơn vị tham gia thành viên Ban Tổ chức cuộc thi:

- Quán triệt, triển khai, phổ biến chỉ đạo cuộc thi trong ngành, lĩnh vực, đơn vị. Đăng tải các tài liệu, ấn phẩm tuyên truyền về cuộc thi trên các nền tảng, phương tiện truyền thông của Ngành.

- Cử nhân lực tham gia vào Ban tổ chức (BTC) ; Ban thư ký (BTK).

2. Nhiệm vụ cụ thể:

2.1. Tỉnh đoàn Lâm Đồng

- Chủ trì, phối hợp với Sở Giáo dục và Đào tạo thành lập BTC, BTK cuộc thi.

- Chủ động phối hợp với các đơn vị triển khai tốt Kế hoạch; hướng dẫn tổ chức và hoạt động của Ban tổ chức, Ban thư ký Cuộc thi.

- Tiếp nhận đăng ký tham gia của các đội thi; tham mưu Ban tổ chức ban hành các văn bản hướng dẫn, tổ chức Cuộc thi.

- Xây dựng các ấn phẩm phục vụ công tác tuyên truyền về Cuộc thi. Xây dựng, duy trì các kênh truyền thông trên mạng xã hội để phục vụ hoạt động truyền thông, đào tạo, chia sẻ kiến thức và các hoạt động khác phục vụ Cuộc thi. Tổ chức Cuộc thi thiết kế, lựa chọn linh vật để tăng cường nhận diện về Cuộc thi.

- Chủ trì phối hợp với Sở Giáo dục và Đào tạo, nghiên cứu xây dựng các mô hình câu lạc bộ và vận động nguồn lực của các tổ chức, doanh nghiệp, cá nhân để hướng dẫn, hỗ trợ, duy trì hoạt động cho câu lạc bộ trong các cơ sở giáo dục, từng bước tạo thành phong trào nghiên cứu về lập trình, robotics... thường xuyên của thanh thiếu niên, nhi đồng.

- Tham mưu tổng kết và trao giải Cuộc thi.

2.2. Sở Giáo dục và Đào tạo

- Triển khai các văn bản chỉ đạo Cuộc thi đến các đơn vị trong ngành.

- Phân công 01 đồng chí cán bộ là đầu mối phối hợp tổ chức Cuộc thi.

- Giới thiệu thành viên tham gia vào Ban tổ chức (BTC); Ban Giám khảo (BGK) Cuộc thi.

- Tạo điều kiện và tổ chức các hoạt động hỗ trợ, hướng dẫn học sinh có năng lực và đam mê tham dự Cuộc thi. Phối hợp hướng dẫn xây dựng các mô hình câu lạc bộ nghiên cứu về lập trình, robotics,... để trở thành phong trào thường xuyên trong các cơ sở giáo dục trên địa bàn tỉnh.

2.3 Công ty Cổ phần Giáo dục Việt Robot

- Cử chuyên gia cố vấn, hỗ trợ về chuyên môn để tập huấn, hướng dẫn kỹ thuật cho các đội thi trong quá trình chuẩn bị và tham gia Cuộc thi.

- Tham gia xây dựng các văn bản hướng dẫn và tổ chức Cuộc thi.

- Chịu trách nhiệm cung cấp nền tảng thi đấu trực tuyến Robosim, nền tảng kỹ thuật cuộc thi.

- Phối hợp hỗ trợ kinh phí tổ chức Cuộc thi.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Cuộc thi Robocon tỉnh Lâm Đồng lần thứ 1, năm 2026./.

TM. BAN THƯỜNG VỤ TỈNH ĐOÀN



Đoàn Minh Tâm

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO



Trần Đức Minh

Nơi nhận:

- Trung ương Đoàn;
- TT TU – HỒND – UBND - UBMTTQ tỉnh;
- Sở GD&ĐT;
- Báo và PT, TH tỉnh;
- UBND các xã, phường;
- Các trường đại học, cao đẳng trong tỉnh;
- Đoàn các xã, phường và đặc khu;
- Lưu VP.